

Spelvoorwaarden Spel

Het spel "Spel" wordt u via internet aangeboden door het bedrijf Spelmaker. Aan het gebruik van Spel zijn onderstaande voorwaarden verbonden. Door Spel te gebruiken, gaat u hiermee akkoord.

Afwijkingen van deze algemene voorwaarden zijn alleen bindend indien deze door Spelmaker schriftelijk zijn aanvaard.

Artikel 1. Gebruik van het spel

1.1. Met het spel "Spel" treedt u binnen in een grafisch online role playing game waarbij u zelf bepaalt wat uw karakter gaat doen, eventueel in samenwerking met (of juist tegen) andere spelers.

1.2. Om Spel te kunnen gebruiken, moet u zich eerst registreren. Nadat uw registratie is afgerond, kunt u direct op uw account inloggen en het spel gebruiken.

1.3. U dient de toegang tot uw account middels de gebruikersnaam en wachtwoord af te schermen voor onbevoegden. In het bijzonder dient u het wachtwoord strikt geheim te houden. Spelmaker mag er vanuit gaan dat alles dat gebeurt vanaf uw account na aanmelding met uw gebruikersnaam en wachtwoord, onder uw leiding en toezicht gebeurt. U bent dus aansprakelijk voor al deze handelingen, tenzij u bij Spelmaker heeft gemeld dat een ander uw wachtwoord kent. 1.4. Met Spel worden uw persoonsgegevens verwerkt. U geeft toestemming voor alle vormen van verwerking die vallen binnen de scope van het spel. Raadpleeg de privacyverklaring van Spelmaker voor meer informatie.

Artikel 2. Gebruiksregels

[Redacted text block]

- [Redacted list item]
- [Redacted list item]
- [Redacted list item]
- [Redacted list item]

[Redacted text block]

Artikel 3. Beschikbaarheid en onderhoud

3.1. Spelmaker doet geen enkele uitspraak over beschikbaarheid van het spel.

3.2. Spelmaker onderhoudt Spel actief. Onderhoud kan elk moment plaatsvinden, ook als dit kan leiden tot een beperking van de beschikbaarheid. Onderhoud wordt zo mogelijk vooraf aangekondigd.

3.3. Spelmaker mag van tijd tot tijd de functionaliteit van Spel aanpassen. Daarbij zijn uw feedback en suggesties welkom, maar uiteindelijk beslist Spelmaker zelf welke aanpassingen zij al of niet doorvoert.

Artikel 4. Intellectueel eigendom en geheimhouding

4.1. Het spel Spel, de bijbehorende software alsmede alle informatie en afbeeldingen op de website is het intellectueel eigendom van Spelmaker. Deze mogen op geen enkele wijze gekopieerd of gebruikt gaan zonder aparte schriftelijke toestemming van Spelmaker, behalve in de gevallen waarin dat wettelijk is toegestaan.

Artikel 5. Vergoeding voor het spel

5.1. Spel wordt u geheel gratis aangeboden.

5.2. Betaling kan worden verricht volgens de betaalinstructies op de website.

5.3. Omdat het spel direct geleverd wordt, en wel op uw uitdrukkelijk verzoek, is het niet mogelijk een betaling ongedaan te maken met een beroep op de Wet koop op afstand.

Artikel 6. Aansprakelijkheid

Artikel 7. Duur en opzegging

7.1. Deze overeenkomst gaat in zodra u voor het eerst begint met spelen en loopt dan voor onbepaalde tijd.

7.2. Indien u als consument de overeenkomst aangaat, kunt u op ieder moment de overeenkomst opzeggen met een opzegtermijn van een maand, gerekend vanaf het moment van opzegging.

7.3. Spelmaker kan de overeenkomst beëindigen indien u achttien maanden lang niet hebt ingelogd. Zij zal in dat geval eerst een herinneringsmail sturen bij het e-mailadres dat aan uw account gekoppeld is.

Artikel 8. Wijzigingen prijzen en voorwaarden

[REDACTED]

Artikel 9. Overige bepalingen

9.1. Op deze overeenkomst is Nederlands recht van toepassing.

9.2. Voor zover door de regels van dwingend recht niet anders wordt voorgeschreven, zullen alle geschillen in verband met Spel worden voorgelegd aan de bevoegde Nederlandse rechter voor het arrondissement waarin Spelmaker gevestigd is.

9.3. Indien een bepaling in deze algemene voorwaarden eist dat een mededeling "schriftelijk" moet worden verricht, is tevens voldaan indien de mededeling per e-mail of communicatie via het spel wordt verricht, mits in voldoende mate vaststaat dat het bericht werkelijk afkomstig is van de beweerdelijke afzender en dat de integriteit van het bericht niet is aangetast.

9.4. De versie van communicatie of informatie zoals opgeslagen door Spelmaker wordt geacht juist te zijn, tenzij u tegenbewijs levert dienaangaande.

9.5. Indien een bepaling in deze algemene voorwaarden nietig blijkt te zijn, tast dit niet de geldigheid van de gehele algemene voorwaarden aan. Partijen zullen in dit geval ter vervanging (een) nieuwe bepaling(en) vaststellen, waarmee zoveel als rechtens mogelijk is aan de bedoeling van de oorspronkelijke bepaling gestalte wordt gegeven.

9.6. Spelmaker is gerechtigd haar rechten en verplichtingen uit de overeenkomst over te dragen aan een derde die Spel of de betreffende bedrijfsactiviteit van haar overneemt.

VOORBEELD